

DragonSys Charakterbogen V 1.2 – Charakterdetails

Spieler			
Name:	Vorname:	Con-Tage:	Alter:
Charakter:			
Name:	Vorname:	Geschlecht:	Alter:
Klasse:	Rasse:	Con-Tage ² :	EP ² :
DragonSys Klasse: <input type="checkbox"/> universell <input type="checkbox"/> Kämpfer <input type="checkbox"/> Magier <input type="checkbox"/> Abenteurer		Rassenvorteile: <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	

I. Kämpferfertigkeiten		
Kämpfer Schutzpunkt	1	30
.....	2	50
.....	3	70
.....	4	100
.....	5	200
.....	6	400
Berserker Punkt	1	20
.....	2	30
.....	3	50
.....	4	100
Seelenschutz		50
Regeneration	1	50
.....	2	100
.....	3	150
.....	4	200
Summe I :		

II. Magierfertigkeiten		
Meisterprüfung		50
Großmeisterfähigkeit		100
Summe II :		

III. Abenteurerfertigkeiten		
Adel ¹		10+Ep
Fallen stellen		10+Ep
Feuer machen		10
Geschichten / Legenden		10+Ep
Schlösser knacken		10+Ep
Giftkunde		10+Ep
Handel		10+Ep
Schriften		10+Ep
Heilkunde		30
Spuren lesen		10+Ep
Immunität gegen Magie ²		10+Ep
Magischer Gegenstand ¹		10+Ep
Immunität gegen Gift ²		10+Ep
Meucheln	1	20
.....	2	30
.....	3	50
.....	4	50
.....	5	70
.....	6	80
.....	7	100
.....	8	200
Summe III :		

¹ sollte in der Story gut erklärt werden! ² nur Summe (incl. Startpunkte). Auf Seite 3 einzeln aufführen.

IV. Zauber und angeborene Fähigkeiten											
X ³	Bezeichnung	Z ⁴	A ⁵	Kosten	Σ	X ³	Bezeichnung	Z ⁴	A ⁵	Kosten	Σ
Zwischensumme:						Summe IV:					

³Anzahl (nur bei angeborenen Fähigkeiten) ⁴ Zauber ⁵Angeborene Fähigkeit

V. Summe der verbrauchten EP (I+II+III+IV)				
I:	II:	III:	IV:	Σ:

DragonSys Charakterbogen V 1.2 – Immunitäten, Foto, Kurzbeschreibung

Immunitäten (Magie, Gifte, Flüche, etc.)

Wogegen	Kosten	Wogegen	Kosten
Zwischensumme:		Summe (für III):	

Kurzbeschreibung

Gewandungsfotos, Skizzen, etc.

[illegible][illegible]